# Grijstint geheugen

## Namen en datum

Teamlid 1: Jip Galema

Teamlid 2: Tim IJntema

Datum: 23-2-2017

## Doel

Wij gaan bij deze meting kijken welke manier van RGB afbeeldingen omzetten naar Grijstint afbeeldingen zo weinig mogelijk geheugen gebruikt.

## Hypothese

Wij verwachten dat de manier van één van de 3 kleuren in een RGB image pakken als grayscale het minste geheugen vereist.

## Werkwijze

Wij gaan de verschillende opties van grayscale conversies allemaal apart testen. Dit doen we door elke keer met een geimplementeerde optie het programma af te spelen en de grafieken die visual studio ons toont over geheugengebruik in de gaten te houden en te fotograferen. De foto’s van die grafieken kunnen we nadien vergelijken om te kijken welke optie het minste geheugen gebruikt.

## Resultaten

Geef de meetresultaten overzichtelijk weer in de vorm van een tabel en/of diagram.

## Verwerking

Laat zien hoe je de meetresultaten verwerkt om een conclusie te kunnen trekken. Het is niet nodig om alle berekeningen op te schrijven, als je bijvoorbeeld maar laat zien welke formule(s) je gebruikt voor het verwerken van de meetresultaten en daar zo nodig één voorbeeldberekening aan toevoegt.

## Conclusie

Geef aan welke conclusie kan worden getrokken uit de verwerking van de meetresultaten.

## Evaluatie

Leg een verband tussen de getrokken conclusie en het doel van het experiment (en de hypothese). Ga daarbij ook in op bijvoorbeeld de meetonzekerheid als gevolg van de gebruikte meetmethoden of eventuele meetfouten.